

Проблема с отображением и сбоя[.]

04/30/2026 23:42:20

FAQ Article Print

Category:	База знаний (FAQ)::Программное обеспечение::КОМПАС-3D	Last update:	04/06/2026 14:36:53
State:	public (all)		

Keywords

OpenGL, аппаратное ускорение, сбой

Problem (public)

При работе КОМПАС-3D v25 наблюдаются дефекты изображения, сбои в работе.

Solution (public)

В КОМПАС-3D v25 существенно увеличена производительность работы, в том числе и в части отображения. Несмотря на это, в некоторых случаях могут наблюдаться дефекты изображения, сбои в работе.

Для решения описанных проблем необходимо воспользоваться рекомендациями, приведенными в документе Информация об установке (файл ReadMe.pdf), раздел Устранение возможных проблем с отображением КОМПАС-Документов.

В КОМПАС-3D изображение документов на экране формируется с помощью OpenGL. Если компьютер, на котором планируется работа с КОМПАС-3D, не обеспечивает требуемую программно-аппаратную поддержку OpenGL, то могут возникать дефекты изображения, сбои в работе КОМПАС-3D.

Ниже приведены возможные пути решения этих проблем.

1. Проверьте, удовлетворяет ли видеокарта требованиям, изложенным в таблице «Требования к аппаратному обеспечению» (файл ReadMe.pdf).

2. Проверьте, актуален ли установленный на компьютере драйвер видеокарты. При необходимости загрузите актуальный драйвер с сайта разработчика, указав требуемые сведения и проверив совместимость (марка, процессор, операционная система - разрядность) при их скачивании:

- [1]NVIDIA
- [2]AMD
- [3]INTEL

3. Если у вас 2 видеокарты (одна из них встроенная), нужно переключить на дискретную в панели управления видеокарт или в BIOS компьютера зайти и там переключить, возможно даже отключить встроенную в BIOS.

Как настроить NVIDIA и AMD в панели управления видеокарт переключаемую графику для наилучшей производительности:

3.1 Для NVIDIA

Нажмите правой кнопкой мыши по рабочему столу, далее нажмите Панель управления NVIDIA — Управление параметрами 3D (в меню слева) — Кликните на выпадающее меню Предпочтительный графический процессор во вкладке Глобальные параметры — Выберите Высокопроизводительный процессор NVIDIA из списка — Нажмите Применить, чтобы сохранить изменения. Фото №1_NVIDIA.jpg (см. вложение).

3.2 Для AMD

Нажмите правой кнопкой мыши по рабочему столу, далее нажмите AMD Radeon параметры из меню — Кликните на Система (System) — Кликните на Переключаемая графика (Switchable Graphics). Для нужных приложений укажите Высокая производительность (High Performance). Фото №2_AMD.jpg (см. вложение).

4. Если проблемы остаются, то зайдите в КОМПАС-3D и вызовите команду Настройка — Параметры — Система — Общие — Управление системой и сделайте следующее:

4.1. Уменьшите сглаживание изображения: в списке Качество сглаживания выберите строку Низкое. Если это не даст эффекта, отключите сглаживание, выбрав в списке Качество сглаживания строку Без сглаживания.

4.2. Измените параметры аппаратного ускорения (может привести к снижению скорости отрисовки): в списке Вариант отрисовки выберите строку Базовый.

Обратите внимание на то, что настройка, описанная в п.4, вступает в силу после перезапуска КОМПАС-3D, т. е., сделав любое из этих изменений, КОМПАС-3D необходимо закрыть и запустить снова. Только после этого можно будет оценить эффект выполненной настройки.

Краткая техническая информация

В КОМПАС-3D v25 возможны следующие варианты отрисовки:

- Автоопределение - см. ниже по тексту;
- Улучшенный - задействует более современные расширения OpenGL. Тревателен к характеристикам видеокарты. Дает максимальное ускорение отрисовки на современных картах. Ис-пользуйте его, если ваша видеокарта поддерживает OpenGL 4.5 и выше, а также имеет более 2 ГБ видеопамяти.
- Базовый - задействует расширения Open GL 2.0. Менее требователен к производительности отрисовки.

В списке вариантов отрисовки, требования к видеокарте понижаются сверху-вниз, при этом понижается и производительность отрисовки (что тоже критично).

По умолчанию работает Автоопределение - выбирается нужный вариант на основе поддерживаемых расширений OpenGL: для OpenGL 4.5 (и выше) - будет выбран вариант отрисовки "Улучшенный" для 2.0 < OpenGL < 4.5 - будет выбран вариант отрисовки "Базовый"

Проблема с отображением и сбоя[..]

04/30/2026 23:42:20

Механизм автоопределения не идеальный - и в некоторых ситуациях может быть выбран неподходящий вариант.

Примеры таких ситуаций:

- видеокарта очень слабая, но поддерживает 4.5 - в таком случае будет выбран вариант "Улучшенный", хотя предпочтительный был бы "Базовый".
- проблемные видеокарты (встроенные Intel, не самые новые Radeon) или видеокарты для которых прекратилась поддержка.

Обратите внимание, что использование сглаживания может уменьшить скорость отрисовки: чем выше качество изображения, тем больше нагрузка на видеокарту.

[1] <http://www.nvidia.com/download/index.aspx?lang=ru>

[2] <http://support.amd.com/us/gpudownload/Pages/index.aspx>

[3] <https://www.intel.ru/content/www/ru/ru/search.html?ws=text#t=Downloads&layout=table&cf:Downloads=%5B%5D>