

Создание графических примитивов

12/07/2025 21:15:19

FAQ Article Print

Category:	База знаний (FAQ)::Программное обеспечение::КОМПАС-3D::SDK для разработчиков::Демонстрационные примеры::C++	Last update:	11/01/2025 10:42:15
State:	public (all)		

Problem (public)

Как создать графические примитивы с помощью API?

Solution (public)

Соберите приложение из исходных файлов, подключите его в КОМПАС-3D и вызовите команды меню приложения.
Подробнее про настройку среды и сборку приложений в статье [1]Настройка проекта Visual Studio для сборки приложений на языке C++.

[1] <https://sd.ascon.ru/otrs/public.pl?Action=PublicFAQZoom;ItemID=1705>