

Нумерация объектов с[...]

07/16/2024 12:34:36

FAQ Article Print

Category:	База знаний (FAQ)::Программное обеспечение::КОМПЛЕКС::ВЕРТИКАЛЬ	Last update:	03/14/2024 14:59:14
State:	public (all)		

Keywords

ВЕРТИКАЛЬ нумератор

Problem (public)

После утверждения ТП и выпуска извещения об изменении система отключает все нумераторы технологического процесса, при включении нумераторов нумерация объектов в ТП выполняется без учета минимизации изменений.

Solution (public)

Решение, описываемое в данной статье, позволяет настроить нумерацию объектов с учетом минимизации изменений и использования резервных позиций по следующим правилам:

-

Если нумеруемый объект последний в нумераторе, то ему присваивается номер предыдущего объекта + шаг.

Примечание для перемещаемых объектов:

Если перемещаемый объект предпоследний, то будет перенумерован предыдущий объект (номер равен среднему значению), а номер перемещаемого объекта останется без изменений.

-

При наличии предыдущего, последующего объектов и резервной позиции нумеруемому объекту присваивается номер со средним значением между номером предыдущего и последующего объектов.

Примечание для перемещаемых объектов:

При перемещении объекта сверху вниз результат будет зависеть от положения перемещаемого объекта:

- Если объект первый, то будет перенумерован перемещаемый объект и предыдущий объект (номер равен среднему значению).

- Если объект не первый, то перемещаемый объект не будет перенумерован, а предыдущий - получит номер со средним значением.

-

При наличии последующего объекта и резервной позиции нумеруемому объекту присваивается номер со средним значением между 0 и номером последующего объекта.

-

При наличии последующего объекта и отсутствии резервной позиции нумеруемому объекту присваивается номер последующего объекта. Номеру последующего объекта присваивается новое значение по этому же алгоритму.

Примечание для перемещаемых объектов:

Для нумератора с заданным шагом и имеющимися резервными позициями, при перемещении последнего объекта, последнему объекту будет присвоен номер с шагом.

Для того, чтобы нумерация объектов выполнялась по описанным выше правилам, необходимо выполнить следующие действия:

1. В ВЕРТИКАЛЬ-Конфигуратор необходимо создать глобальную функцию со следующими параметрами (см. Screen_1.jpg):

Имя: GetObjectNumber

Экранное имя: Получить номер объекта

Тип возвращаемого значения: String

Аргументы: TechNumerator numerator, TechObject parentObj, TechObject obj, TechObject prevObj, String current, string prefix

Код функции GetObjectNumber во вложении (см. GetObjectNumber.txt).

Нумерация объектов с[...]

07/16/2024 12:34:36

2. Далее в ВЕРТИКАЛЬ-Конфигуратор перейти на вкладку Нумераторы и у каждого нумератора, который должен работать по описанным правилам, добавить тело скрипта (см. Screen_2.jpg):

```
return Globals.GetObjectNumber(numerator, parentObj, obj, prevObj, current, string.Empty);
```

- для нумератора установов (operationplacement) необходимо использовать следующий скрипт:

```
return Globals.GetObjectNumber(numerator, parentObj, obj, prevObj, current, "Установ ");
```

3. Для того, чтобы при выпуске ИИ автоматически включались нумераторы, необходимо в событии OnConstructed класса changing добавить следующий код (см. Screen_3.jpg):

```
foreach (var numerator in obj.Document.Model.Numerators)  
obj.Document.Extensions.NumerationService.EnableNumerator(numerator);
```